

# BỘ 10 ĐỀ THI HỌC KÌ 1 MÔN TIN HỌC 10 CÓ ĐÁP ÁN CHI TIẾT

## 1. Đề thi học kì 1 môn Tin học 10 – Số 1

TRƯỜNG THPT ĐINH TIÊN HOÀNG

ĐỀ THI HỌC KÌ 1  
MÔN TIN HỌC 10  
NĂM HỌC 2019-2020

### Phần trắc nghiệm

**Câu 1** Số 45 biểu diễn sang hệ cơ số 16 là :

- A.  $2D_{16}$
- B.  $1E_{16}$
- C.  $ED_{16}$
- D.  $1D_{16}$

**Câu 2** Trong hệ điều hành Windows phần mở rộng được đặt tối đa là bao nhiêu kí tự ?

- A. 8
- B. 255
- C. 3
- D. 11

**Câu 3** Mỗi đĩa có một thư mục được tạo tự động gọi là thư mục:

- A. Mẹ
- B. Rỗng
- C. Gốc
- D. Con

**Câu 4** Phát biểu nào sau đây về ROM là đúng?

- A. ROM là bộ nhớ trong chỉ cho phép đọc dữ liệu
- B. ROM là bộ nhớ ngoài.
- C. ROM là bộ nhớ trong để đọc và ghi dữ liệu
- D. Khi tắt máy các dữ liệu trong ROM sẽ bị mất

**Câu 5** Thiết bị nào sau đây là thiết bị vào:

- A. Loa(speaker)
- B. Máy in
- C. Màn hình
- D. Bàn phím

**Câu 6** Để giải bài toán trên máy tính, người ta thực hiện thực hiện các công việc sau:

- a). Lựa chọn hoặc thiết kế thuật toán
- b) Xác định bài toán
- c) Viết tài liệu
- d) Viết chương trình
- e) Hiệu chỉnh

Hy chọn cách sắp xếp đúng nhất về thứ tự thực hiện các công việc nêu trên

- A.  $b \rightarrow a \rightarrow d \rightarrow c \rightarrow e$
- B.  $b \rightarrow a \rightarrow d \rightarrow e \rightarrow c$
- C.  $a \rightarrow b \rightarrow d \rightarrow e$
- D.  $d \rightarrow a \rightarrow b \rightarrow e \rightarrow c$

**Câu 7** Sau khi khởi động máy hệ điều hành được nạp vào:

- A. bộ nhớ ngoài.
- B. bộ nhớ ROM.
- C. bộ nhớ trong.
- D. Bộ nhớ RAM.

**Câu 8** Hệ điều hành khi được nạp vào máy tính được lưu trữ ở?

- A. Bộ nhớ trong
- B. Bộ nhớ ngoài
- C. USB
- D. Thiết bị ngoại vi

**Câu 9** Trong các tên tệp sau tên tệp nào hợp lệ trong hệ điều hành MS.Doc?

- A. Baitaptoan.doc
- B. Bai tap.doc
- C. Baitap124.pas
- D. Bai\_tap2

**Câu 10** RAM khác với ROM ở chỗ RAM là bộ nhớ

- A. Đọc và ghi dữ liệu lúc làm việc
- B. Khi tắt máy dữ liệu không mất đi
- C. Chỉ đọc dữ liệu
- D. Bộ nhớ ngoài

**Câu 11** Trong các phần mềm sau, phần mềm nào là phần mềm hệ thống:

- A. Chương trình quét virus
- B. Phần mềm soạn thảo văn bản Microsoft Word
- C. Chương trình Pascal 7.0

D. Hệ điều hành Windows XP

**Câu 12** Trong tên tệp hệ điều hành dựa vào phần nào để phân loại tệp:

- A. Phần tên
- B. Phần mở rộng
- C. Cả phần tên và phần mở rộng
- D. Không có

**Câu 13** Các tính chất của thuật toán là:

- A. Tính xác định
- B. Tính đúng đắn
- C. Tính dừng
- D. Cả A,B,C đều đúng

**Câu 14** Thư mục được tạo ra từ thư mục khác gọi là:

- A. Thư mục mẹ
- B. Thư mục hiện hành
- C. Thư mục gốc
- D. Thư mục con

**Câu 15** Bộ nhớ ngoài gồm

- A. CPU
- B. Đĩa cứng, đĩa mềm , ...
- C. RAM và ROM
- D. Cả A,B,C

**Câu 16** Để tạo thư mục mới chọn:

- A. File/New/folder
- B. Edit/New/folder
- C. Edit/Copy
- D. A,B,C đều sai

**Câu 17** 4 Mb(Megabyte) tương ứng với :

- A. 2048 Kilo- Byte
- B. 210 Byte
- C. 4096 Byte
- D. 212 Kilo-Bytes

**Câu 18** Trong các tên tệp sau tên tệp nào không hợp lệ trong hệ điều hành Windows:

- A. Baitap.doc
- B. Bai tap & toan

C. Bai +tap.doc

D. Bai/tap.pas

**Câu 19** Để xoá một tệp hoặc thư mục ta thực hiện :

A. Kích chuột phải lên đối tượng cần xoá và chọn Close.

B. Kích chuột chọn đối tượng cần xoá và nhấn Ctrl + Delete

C. Kích chuột chọn đối tượng cần xoá và vào File chọn Delete.

D. A,B,C đều sai.

**Câu 20** Số 15 biểu diễn sang hệ nhị phân là :

A.  $1111_2$

B.  $1101_2$

C.  $1011_2$

D.  $1110_2$

**Câu 21** Đơn vị cơ bản thường dùng để đo lường thông tin là:

A. Bit

B. Mega-byte

C. Kilo-byte

D. Byte

**Câu 22** Chọn cách đúng nhất để tắt máy

A. Chọn Start/chọn Turn Off Computer/Chọn OK

B. Chọn Start/chọn Turn Off Computer/ Chọn TurnOff

C. Start/ chọn Turn Off Computer/ Chọn Standby

D. Chọn Start/ chọn Turn Off Computer

**Câu 23** Input của bài toán giải phương trình bậc hai  $ax^2+ bx+ c=0$  là:

A. a, c, x

B. b, a, x

C. a, b, c

D. x, a, b, c

**Câu 24** Trong tin học sơ đồ khối là:

A. Ngôn ngữ lập trình bậc cao

B. Sơ đồ mô tả thuật toán

C. Sơ đồ về cấu trúc máy tính

D. Sơ đồ thiết kế vi điện tử

**Câu 25** Hệ điều hành được lưu trữ ở đâu?

A. Thiết bị ngoại vi

- B. CPU
- C. Bộ nhớ ngoài
- D. Bộ nhớ trong

**Câu 26** Trong Windows để xoá vĩnh viễn ngay một thư mục hoặc tệp (không đưa vào thùng rác) ta thực hiện

- A. Giữ phím Alt trong khi nhấn phím Delete
- B. Nhấn tổ hợp phím Ctrl + Alt + Delete
- C. Giữ phím Ctrl trong khi nhấn phím Delete
- D. Giữ phím Shift trong khi nhấn phím Delete

**Câu 27** Nơi chương trình được đưa vào để thực hiện và lưu trữ dữ liệu đang được xử lý là:

- A. Ổ đĩa cứng
- B. Bộ nhớ trong
- C. Bộ nhớ ngoài
- D. Bộ xử lý trung tâm

**Câu 28** Muốn thu nhỏ cửa sổ của chương trình đang được mở xuống thanh Taskbar ta nhấp chuột vào nút nào sau đây:



**Câu 29** Trong Windows, qui định tên tệp tin có độ dài tối đa là:

- A. 32 ký tự
- B. 255 ký tự
- C. 16 ký tự
- D. 256 ký tự

**Câu 30** Chọn câu đúng

- A. 1MB = 1024KB
- B. 1B = 1024 MB
- C. 1KB = 1024MB
- D. 1Bit= 1024B

### Phần tự luận

**Câu 1** Viết thuật toán nhập vào từ bàn phím số nguyên dương N. Tính và đưa ra tổng:

- a, Các số từ 1 đến N.
- b. Các số lẻ từ 1 đến N

## ĐÁP ÁN ĐỀ THI HỌC KÌ 1 TIN 10 – SỐ 1

**Phần trắc nghiệm**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	A	C	A	D	B	D	A	D	A
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
D	B	D	D	B	A	D	D	D	B
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
D	B	C	B	C	D	B	C	B	A

**Phần tự luận****Câu 1:**

Bước 1: Nhập số nguyên dương N

Bước 2:  $S \leftarrow 0; i \leftarrow 1$

Bước 3: Nếu  $i > N$  thì đưa ra tổng S và kết thúc. Ngược lại sang bước 4

Bước 4:  $S \leftarrow S+i$

Bước 5:  $i \leftarrow i+1$  quay lại bước 3

**Câu 2:**

Bước 1: Nhập số nguyên dương N

Bước 2:  $S \leftarrow 0; i \leftarrow 1$

Bước 3: Nếu  $i > N$  thì đưa ra tổng S và kết thúc. Ngược lại sang bước 4

Bước 4:  $S \leftarrow S+i$

Bước 5:  $i \leftarrow i+2$  quay lại bước 3

**2. Đề thi học kì 1 môn Tin học 10 – Số 2****TRƯỜNG THPT PHAN ĐÌNH PHÙNG**

**ĐỀ THI HỌC KÌ 1  
MÔN TIN HỌC 10  
NĂM HỌC 2019-2020**

**Phần trắc nghiệm**

**Câu 1** Chế độ nào sau đây được coi là chế độ tắt máy an toàn

- A.Shut down (turn off)
- B.Restart
- C.Hibernate
- D.Stand by

**Câu 2** Trong các kí tự sau kí tự nào được xem là kí tự đường dẫn

- A. “ \ ”
- B. “ : ”
- C. “ . ”
- D. “ / ”

**Câu 3** Trong cây thư mục, thư mục được tạo tự động là:

- A. Thư mục gốc
- B. Thư mục mẹ
- C. Thư mục con
- D. Tập

**Câu 4** Trong các đường dẫn sau đường dẫn nào là đường dẫn đầy đủ

- A. ... \DOC\BAITAP.EXE
- B. BAITAP\LAPTRINH\BAITAP.EXE
- C. C:\PASCAL\BAITAP.EXE
- D. .TMP\BAITAP.EXE

**Câu 5** Hệ điều hành không đảm nhiệm công việc nào dưới đây?

- A. Quản lý bộ nhớ trong
- B. Soạn thảo văn bản
- C. Giao tiếp với ổ đĩa cứng
- D. Tổ chức việc thực hiện chương trình

**Câu 6** BKAV là:

- A. Phần mềm công cụ
- B. Phần mềm tiện ích
- C. Phần mềm hệ thống.
- D. Phần mềm ứng dụng

**Câu 7** Thiết bị nào sau đây vừa là thiết bị ra vừa là thiết bị vào

- A. Modem
- B. Tất cả đều đúng
- C. Bàn phím
- D. Chuột

**Câu 8** Bộ nhớ ngoài dùng để:

- A. Lưu trữ lâu dài dữ liệu
- B. Tất cả đều sai
- C. Hỗ trợ cho bộ nhớ trong

D. Lưu trữ lâu dài dữ liệu và hỗ trợ cho bộ nhớ trong

**Câu 9** Phát biểu nào sau đây là không chính xác ?

- A. Giá thành máy tính ngày càng tăng
- B. Tốc độ máy tính ngày càng tăng
- C. Dung lượng bộ nhớ ngày càng tăng
- D. Dung lượng đĩa cứng ngày càng tăng

**Câu 10** Chọn đáp án đúng nhất

- A. Tập chứa thư mục và tệp
- B. Thư mục chứa tệp
- C. Tập chứa thư mục
- D. Thư mục chứa tệp và thư mục

**Câu 11** Phát biểu nào sau đây sai?

- A. Input là mã hóa chương trình
- B. Lệnh được đưa vào máy tính dưới dạng mã nhị phân để lưu trữ, xử lý như các dữ liệu khác
- C. Output là thông tin cần máy tính đưa ra
- D. Input là thông tin vào máy tính

**Câu 12** Phát biểu nào sau đây là đúng về ROM ?

- A. ROM là bộ nhớ ngoài
- B. ROM là bộ nhớ trong chỉ cho phép đọc dữ liệu
- C. Dữ liệu trong ROM sẽ bị mất khi tắt máy
- D. ROM là bộ nhớ trong có thể đọc và ghi dữ liệu

**Câu 13** Có mấy cách giao tiếp với hệ điều hành

- A. 4.
- B. 3
- C. 1
- D. 2

**Câu 14** Đường dẫn đầy đủ là

- A. Là một thư mục chứa tệp
- B. Có cả tên ổ đĩa
- C. Không có tên ổ đĩa
- D. Là một tệp chứa thư mục

**Câu 15** Bộ nhớ chính (bộ nhớ trong) bao gồm

- A. ROM và RAM



- B. Cache và ROM
- C. Thanh ghi và RAM
- D. Thanh ghi và ROM

**Câu 16** Chương trình nào của Windows dùng để quản lí các tệp và thư mục?

- A. Microsoft Office
- B. Accessories
- C. Control Panel
- D. Windows Explorer

**Câu 17** Chọn nhóm thiết bị là Thiết bị ra (Output Device) :

- A. Bàn phím, chuột, micro
- B. Đĩa cứng, webcam, bàn phím
- C. Máy chiếu, Màn hình, loa
- D. Màn hình, bàn phím, scanner

**Câu 18** Máy vi tính không thể hoạt động được nếu thiếu :

- A. CDROM
- B. Đĩa mềm
- C. RAM
- D. Máy in.

**Câu 19** Phát biểu nào trong các phát biểu dưới đây là sai:

- A. Hệ điều hành có nhiệm vụ đảm bảo tương tác giữa người và máy tính
- B. Hệ điều hành tổ chức khai thác tài nguyên của máy một cách tối ưu
- C. Hệ điều hành quản lí các thiết bị ngoại vi gắn với máy tính
- D. Hệ điều hành là chương trình được viết để giải quyết 1 bài toán cụ thể

**Câu 20** Chức năng nào dưới đây không phải là chức năng của máy tính điện tử?

- A. Lưu trữ thông tin vào các bộ nhớ ngoài
- B. Nhận biết được mọi thông tin
- C. Xử lí thông tin
- D. Nhận thông tin

### **Phần tự luận**

**Câu 1:** Trình bày khái niệm thuật toán? Liệt kê các bước xây dựng thuật toán?

**Câu 2:** Xây dựng thuật toán cho bài toán sau: Cho N và dãy số  $a_1, \dots, a_N$ . Tính và hiển thị tổng các số chẵn trong dãy.

### **ĐÁP ÁN ĐỀ THI HỌC KÌ 1 TIN 10 – SỐ 2**

**Phần trắc nghiệm**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A	A	A	C	B	B	A	D	A	D
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A	B	D	B	A	D	C	C	D	B

**Phần tự luận****Câu 1**

- Khái niệm thuật toán

Thuật toán để giải một bài toán là một dãy hữu hạn các thao tác được sắp xếp theo một trình tự xác định sao cho sau khi thực hiện dãy thao tác ấy, từ Input của bài toán ta nhận được Output cần tìm

- Thuật toán có hai cách

+ Cách 1: Liệt kê các bước

+ Cách 2: Sơ đồ khối

- Các bước để xây dựng thuật toán (1đ):

+ Tìm input, output của bài toán

+ Từ Input xác định các bước giải hay ý tưởng để tìm ra Output

+ Liệt kê các bước giải theo sơ đồ khối hoặc theo cách liệt kê

**Câu 2**

Bước 1: Nhập N và dãy số  $a_1, \dots, a_N$

Bước 2:  $i \leftarrow 1; S \leftarrow 0$  (0,5đ)

Bước 3:  $i > N$  thì sang bước 6 ngược lại sang bước 4 (0,5đ)

Bước 4: Nếu  $a_i$  chia hết cho 2 thì  $S \leftarrow S + a_i$  ; (0,5đ)

Bước 5:  $i \leftarrow i+1$ ; quay lại bước 3

Bước 6: dừng và đưa S ra màn hình. (0,5đ)

**3. Đề thi học kì 1 môn Tin học 10 – Số 3**

TRƯỜNG THPT NGUYỄN TRÃI

ĐỀ THI HỌC KÌ 1

MÔN TIN HỌC 10

NĂM HỌC 2019-2020

**Phần trắc nghiệm**

**Câu 1** Phần mềm nào là phần mềm ứng dụng?

- A. MS - DOS
- B. Ubuntu
- C. Word
- D. Linux

**Câu 2** Trong WINDOWS, tên tệp nào sau đây là hợp lệ?

- A. BAI TAP
- B. VANBAN?DOC
- C. HINHVANH
- D. BAN\*DO

**Câu 3** Hệ điều hành WINDOWS 2000 là hệ điều hành:

- A. Đơn nhiệm một người dùng
- B. Giao tiếp tự do.
- C. Đa nhiệm một người dùng
- D. Đa nhiệm nhiều người dùng

**Câu 4** Hai tên tệp nào sau đây không thể tồn tại đồng thời với nhau?

- A. A:\PASCAL\BAITAP\BT1.PAS và A:\PASCAL\BAITAP\BT2.PAS
- B. D:\PASCAL\AUTOEXE.BAT và D:\PASCAL\BAITAP\BT1.PAS
- C. A:\PASCAL\BT\Baitap.PAS và A:\PASCAL\BT\BAITAP.PAS
- D. D:\PASCAL\BAITAP\BT1.PAS và C:\PASCAL\BAITAP\BT1.PAS

**Câu 5** Các bộ phận chính trong sơ đồ cấu trúc máy tính

- A. CPU, bộ nhớ trong, thiết bị ra, bộ nhớ ngoài.
- B. CPU, bộ nhớ trong, thiết bị vào/ra, bộ nhớ ngoài
- C. CPU, bộ nhớ trong, thiết bị màn hình và máy in
- D. CPU, bộ nhớ trong, thiết bị vào, bộ nhớ ngoài.

**Câu 6** Hệ điều hành không đảm nhiệm công việc nào dưới đây?

- A. Soạn thảo văn bản
- B. Quản lý bộ nhớ trong
- C. Tổ chức việc thực hiện chương trình
- D. Giao tiếp với ổ đĩa cứng

**Câu 7** Thông tin trong máy tính được biểu diễn dưới dạng?

- A. Hệ cơ bát phân
- B. Hệ nhị phân
- C. Hệ thập phân

D. Cả A, B, C đều đúng

**Câu 8** Chọn nhóm thiết bị là Thiết bị vào (Input Device) :

A. Màn hình, bàn phím, scanner

B. Máy chiếu, Màn hình, con chuột C. Bàn phím, chuột, micro

D. Đĩa mềm, webcam, bàn phím

**Câu 9** Hệ điều hành dựa vào phần nào để phân loại tệp:

A. Phần mở rộng

B. Phần tên và phần mở rộng

C. Không có

D. Phần tên

**Câu 10** Chọn thứ tự đúng các bước tiến hành để giải bài toán trên máy tính:

A. Xác định bài toán, Lựa chọn hoặc thiết kế thuật toán, Viết tài liệu, Viết chương trình, Hiệu chỉnh;

B. Lựa chọn hoặc thiết kế thuật toán, Xác định bài toán, Viết chương trình, Hiệu chỉnh, Viết tài liệu;

C. Xác định bài toán, Viết chương trình, Lựa chọn hoặc thiết kế thuật toán, Hiệu chỉnh, Viết tài liệu;

D. Xác định bài toán, Lựa chọn hoặc thiết kế thuật toán, Viết chương trình, Hiệu chỉnh, Viết tài liệu.

**Câu 11** Phát biểu nào trong các phát biểu dưới đây là sai:

A. Hệ điều hành tổ chức khai thác tài nguyên của máy một cách tối ưu

B. Hệ điều hành có nhiệm vụ đảm bảo tương tác giữa người dùng và máy tính

C. Học sử dụng máy tính nghĩa là học sử dụng hệ điều hành

D. Hệ điều hành quản lí các thiết bị ngoại vi gắn với máy tính

**Câu 12** Các hệ điều hành thông dụng hiện nay thường được lưu trữ trên:

A. ROM

B. RAM

C. CPU

D. Bộ nhớ ngoài

**Câu 13** Hình nào không biểu diễn thuật toán bằng sơ đồ khối?

A. hình chữ nhật

B. hình thoi

C. hình ô van

D. hình vuông

**Câu 14** Sự ra đời của người máy ASIMO, Tin học đã góp phần không nhỏ vào lĩnh vực nào?

- A. Trí tuệ nhân tạo
- B. Giáo dục
- C. Tự động hóa
- D. Truyền thông

**Câu 15** Phát biểu nào sau đây về RAM là đúng ?

- A. Ram có dung lượng nhỏ hơn đĩa mềm
- B. Ram có dung lượng nhỏ hơn Rom
- C. Tất cả đều sai.
- D. Thông tin trong Ram sẽ mất khi tắt máy

**Câu 16** Trong hệ điều hành Windows, những tên tệp nào sau đây là hợp lệ?

- A. hoc tot.doc
- B. Ha?noi.TXT
- C. Tom/Jerry.COM
- D. Pop\Rock.PAS

**Câu 17** Biểu tượng My Computer chứa:

- A. Biểu tượng các đĩa
- B. Thông tin về mạng máy tính
- C. Tài liệu của tôi
- D. Tệp/thư mục đã xóa

**Câu 18** Bộ nhớ trong:

- A. Là thành phần quan trọng nhất của máy tính gồm bộ điều khiển và bộ số học logic
- B. Là nơi chương trình được đưa vào để thực hiện và là nơi lưu trữ dữ liệu đang được xử lí.
- C. Dùng để lưu trữ lâu dài dữ liệu và hỗ trợ cho bộ nhớ trong.
- D. Gồm 2 đĩa cứng và đĩa mềm

**Câu 19** Muốn bật chế độ tạm nghỉ máy tính ta thực hiện

- A. Start → Turn off → Restart
- B. Start → Turn off → Turn off
- C. Start → Turn off → Stand By
- D. Start → Turn off → Hibernate

**Câu 20** Chỉ ra phần mềm nào là phần mềm hệ thống?

- A. Turbo Pascal 7.0

B. Microsoft Windows XP

C. BKAV925

D. Norton Antivirus

Phần tự luận

**Câu 1:** Hãy so sánh quy tắc đặt tên trong hệ điều hành Window và hệ điều hành MS\_DOS

**Câu 2:** Cho bài toán: Nhập một số N nguyên dương. Tính tổng:  $S = \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{N}$  Hãy

viết thuật toán tính tổng S.

### ĐÁP ÁN ĐỀ THI HỌC KÌ 1 TIN 10 – SỐ 3

#### Phần trắc nghiệm

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
C	A	D	C	B	A	B	C	A	D
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
C	D	D	A	D	A	A	B	C	B

#### Phần tự luận

##### Câu 1

Trong MS-DOS	Trong Windows
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Không dùng các ký tự đặc biệt trong tên tệp như: \ / : * ? " , &lt; &gt;   ....</li> <li>- Phần tên: không quá 8 ký tự.</li> <li>- Tên tệp không được chứa dấu cách, bắt đầu tên tệp không được là một chữ số.</li> <li>- Phần mở rộng có thể có hoặc không. Nếu có không quá 3 ký tự.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Không dùng các ký tự đặc biệt trong tên tệp như: \ / : * ? " , &lt; &gt;   ....</li> <li>- Phần tên: không quá 255 ký tự</li> <li>- Phần mở rộng có thể có hoặc không và được hệ điều hành dùng để phân loại tệp.</li> </ul>

**Câu 2:** Thuật toán tính tổng:

Bước 1: Nhập số N nguyên dương;

Bước 2:  $S \leftarrow 0; i \leftarrow 1; (0,5đ)$

Bước 3: Nếu  $i > N$  thì đưa ra giá trị Tong rồi kết thúc; (0,5đ)

Bước 4:  $S \leftarrow S + 1/i; (0,5đ)$

Bước 5:  $i \leftarrow i+1$ ;

Bước 6: Quay lại bước 3; (0,5đ)

#### 4. Đề thi học kì 1 môn Tin học 10 – Số 4

TRƯỜNG THPT VĂN HIẾN

ĐỀ THI HỌC KÌ 1  
MÔN TIN HỌC 10  
NĂM HỌC 2019-2020

##### Phần trắc nghiệm

**Câu 1** Phát biểu nào sau đây SAI ?

- A. Máy tính có thể làm việc 24/24.
- B. Máy tính có tốc độ xử lý thông tin nhanh.
- C. Máy tính có độ chính xác cao.
- D. Máy tính Phân biệt được cảm xúc của con người.

**Câu 2** Chọn câu đúng trong các câu sau

- A. 3072 Byte = 2 KB.
- B. 3072 Byte = 3 KB.
- C. 3072 Byte = 5 KB.
- D. 3072 Byte = 4 KB.

**Câu 3** Thông tin phi số được biểu diễn dưới dạng

- A. số nguyên.
- B. số thực.
- C. hình ảnh và âm thanh.
- D. logic.

**Câu 4** Cấu trúc tên tệp

- A. < Phần tên>.< Phần mở rộng>
- B. .< Phần tên>.< Phần mở rộng>
- C. < Phần mở rộng>.< Phần tên>.
- D. < Phần mở rộng>.<

**Câu 5** Hiện thời đang ở trong ổ đĩa D. Để tạo một thư mục ta thực hiện

- A. nháy chuột phải/ chọn FOLDER/ chọn NEW.
- B. nháy chuột trái/ chọn COPY.
- C. nháy chuột phải/ chọn NEW/ chọn FOLDER.
- D. nháy chuột trái/ chọn NEW/ chọn FOLDER.

**Câu 6** Khi mua máy tính người ta thường quan tâm nhiều nhất đến

- A. RAM.
- B. CPU.
- C. Ổ cứng.
- D. ROM.

**Câu 7** Trong hệ điều hành Windows phần tên của một tệp không được dài quá bao nhiêu kí tự?

- A. 6.
- B. 255.
- C. 8.
- D. 7.

**Câu 8** Bộ xử lý trung tâm bao gồm

- A. Ram và Bộ điều khiển
- B. Bộ số học logic và bộ điều khiển.
- C. Rom và CU.
- D. Rom và Ram

**Câu 9** Trong tin học, tệp là khái niệm chỉ

- A. một gói tin.
- B. một đơn vị lưu trữ thông tin trên bộ nhớ ngoài.
- C. một văn bản.
- D. một trang web.

**Câu 10** Phát biểu nào dưới đây về khả năng máy tính là phù hợp nhất ?

- A. Ứng dụng đồ hoạ.
- B. Lập trình và soạn thảo văn bản.
- C. Giải trí.
- D. Công cụ xử lí thông tin.

**Câu 11** Hệ điều hành là

- A. phần mềm ứng dụng.
- B. phần mềm hệ thống.
- C. phần mềm văn phòng.
- D. phần mềm tiện ích.

**Câu 12** Dãy bit 10111 (trong hệ nhị phân) biểu diễn số nào trong hệ thập phân

- A. 98.
- B. 20.
- C. 23.



D. 21.

**Câu 13** Tên tệp nào sau đây hợp lệ trong hệ điều hành windows

- A. BAI TAP.PAS
- B. BAITAP\*.PAS
- C. BAITAP?.PAS
- D. BAI/TAP.PAS

**Câu 14** Dãy bit nào dưới đây biểu diễn nhị phân của số 9 trong hệ thập phân

- A. 111.
- B. 1001.
- C. 101.
- D. 1111.

**Câu 15** Trong tin học thư mục là một

- A. phần ổ đĩa chứa một tập hợp các tệp.
- B. tệp đặc biệt không có phần mở rộng.
- C. tập hợp các tệp và thư mục.
- D. mục lục để tra cứu thông tin.

**Câu 16** Để biểu diễn mỗi kí tự trong bảng mã ASCII cần sử dụng

- A. 2 byte.
- B. 1 bit.
- C. 10 bit.
- D. 1 byte.

**Câu 17** Để thay đổi tên tệp hoặc thư mục ta thực hiện các bước như sau :

- A. nháy chuột phải vào đối tượng / chọn FOLDER/ chọn RENAME.
- B. nháy chuột phải vào đối tượng / chọn DELETE.
- C. nháy chuột phải vào đối tượng / chọn RENAME / Xoá tên cũ /Gõ lại tên mới.
- D. nháy chuột phải vào đối tượng / chọn NEW/ chọn RENAME.

**Câu 18** Trong tin học dữ liệu là

- A. biểu diễn thông tin dạng văn bản.
- B. biểu diễn thông tin dạng hình ảnh.
- C. dãy bit biểu diễn thông tin trong máy tính.
- D. các số liệu.

**Câu 19** Đơn vị để đo lượng thông tin nhỏ nhất là :

- A. Kilo Byte.
- B. Bit.

- C. Byte.  
D. Tetra Byte

**Câu 20** Tin học là một ngành khoa học vì đó là ngành

- A. có nội dung, mục tiêu, phương pháp nghiên cứu độc lập.  
B. sử dụng máy tính trong mọi lĩnh vực hoạt động của xã hội loài người.  
C. chế tạo máy tính.  
D. nghiên cứu phương pháp lưu trữ và xử lý thông tin.

Phần tự luận

**Câu 1** Ghép mỗi mục ở cột A với một mục ở cột B trong bảng sau thành một câu hoàn chỉnh về nội dung và ngữ nghĩa:

A	B
1. Bật nguồn 2. Nhấn nút Reset Nhấn tổ hợp phím Ctrl+Alt+Delete	a. Khi máy bị treo và bàn phím vẫn chưa bị phong tỏa b. Khi máy đang ở trạng thái tắt Khi máy bị treo và bàn phím đã bị phong tỏa

**Câu 2** Hãy đổi sang các hệ đếm tương ứng:

- a.  $1011_2 = ?_{10}$   
b.  $0BC_{16} = ?_{10}$

**Câu 3** Xác định Input, Output và viết thuật toán tính tổng  $S = 1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + N^2$  (với N nhập từ bàn phím, N là số nguyên dương).

### ĐÁP ÁN ĐỀ THI HỌC KÌ 1 TIN 10 – SỐ 4

**Phần trắc nghiệm**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
D	B	C	A	C	B	B	B	B	D
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
B	C	A	B	B	A	C	C	B	A

**Phần tự luận**

**Câu 1**

1- b, 2- c, 3 -a

**Câu 2**

a.  $1011_2 = 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 11_{10}$  (0,5đ)

b.  $0BC_{16} = 0 \times 16^2 + 11 \times 16^1 + 12 \times 16^0 = 188_{10}$  (0,5đ)

### Câu 3

- Xác định bài toán (0,5đ)

Input: Nhập N và dãy  $a_1, a_2 \dots a_n$

Output: Đưa ra kết quả tổng S

- Thuật toán (1,75đ):

Bước 1: Nhập N và  $a_1, a_2, \dots, a_n$

Bước 2:  $S \leftarrow 0; i \leftarrow 1$

Bước 3: Nếu  $i > N$  thì đưa ra S rồi kết thúc

Bước 4: Nếu  $a_i > 0$  thì  $S \leftarrow S + a_i^2$

Bước 5:  $i \leftarrow i + 1$  và quay lại Bước 3

## 5. Đề thi học kì 1 môn Tin học 10 – Số 5

TRƯỜNG THPT TRẦN PHÚ

ĐỀ THI HỌC KÌ 1

MÔN TIN HỌC 10

NĂM HỌC 2019-2020

**Câu 1:** Các hệ điều hành thông dụng hiện nay thường được lưu trữ

- A. trong ROM.
- B. trong CPU.
- C. trong RAM.
- D. trên bộ nhớ ngoài.

**Câu 2:** Tin học là một ngành khoa học vì đó là ngành

- A. có nội dung, mục tiêu, phương pháp nghiên cứu độc lập.
- B. sử dụng máy tính trong mọi lĩnh vực hoạt động của xã hội loài người.
- C. chế tạo máy tính.
- D. nghiên cứu phương pháp lưu trữ và xử lý thông tin.

**Câu 3:** Trong cách diễn tả bằng sơ đồ khối hình thoi - hình chữ nhật dùng để thể hiện lần lượt thao tác:

- |                                   |                                 |
|-----------------------------------|---------------------------------|
| A. so sánh và tính toán           | B. xuất/nhập dữ liệu và so sánh |
| C. tính toán và xuất nhập dữ liệu | D. so sánh và nhập dữ liệu      |

**Câu 4:** Đơn vị cơ bản nhỏ nhất để đo lường thông tin là

- |         |        |        |          |
|---------|--------|--------|----------|
| A. Bit. | B. KB. | C. MB. | D. Byte. |
|---------|--------|--------|----------|

**Câu 5:** Mã hóa thông tin thành dữ liệu là quá trình

- A. chuyển thông tin bên ngoài thành thông tin trong máy tính.
- B. chuyển thông tin về dạng mã ASCII.
- C. chuyển thông tin về dạng mã máy mà máy tính xử lý được.
- D. thay đổi hình thức biểu diễn mà người khác không hiểu được.

**Câu 6:** Trong tin học thư mục là một

- A. tệp đặc biệt không có phần mở rộng.
- B. phần ổ đĩa chứa một tập hợp các tệp.
- C. mục lục để tra cứu thông tin.
- D. tập hợp các tệp và thư mục.

**Câu 7:** Để biểu diễn mỗi kí tự trong bảng mã ASCII cần sử dụng

- A. 10 bit.
- B. 1 byte.
- C. 1 bit.
- D. 2 byte.

**Câu 8:** Tên tệp nào sau đây hợp lệ trong hệ điều hành windows

- A. BAI TAP.PAS
- B. BAITAP\*.PAS
- C. BAITAP?.PAS
- D. BAI/TAP.PAS

**Câu 9:** Dãy bit nào dưới đây biểu diễn nhị phân của số 5 trong hệ thập phân

- A. 1011.
- B. 111.
- C. 1111.
- D. 101.

**Câu 10:** Hệ điều hành là

- A. phần mềm ứng dụng.
- B. phần mềm hệ thống.
- C. phần mềm văn phòng.
- D. phần mềm tiện ích.

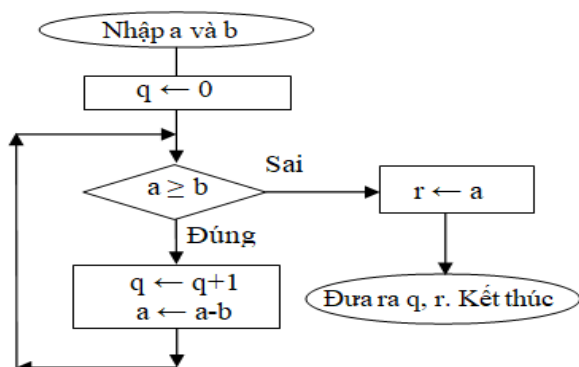
**Câu 11:** Dãy bit 10101 (trong hệ nhị phân) biểu diễn số nào trong hệ thập phân

- A. 98.
- B. 20.
- C. 15.
- D. 21.

**Câu 12:** Phát biểu nào dưới đây về khả năng máy tính là phù hợp nhất ?

- A. Lập trình và soạn thảo văn bản.
- B. Ứng dụng đồ họa.
- C. Công cụ xử lí thông tin.
- D. Giải trí.

**Câu 13:** Cho thuật toán diễn đạt bằng sơ đồ khối như sau.



Với  $a = 10$  và  $b = 7$ , kết quả của thuật toán là bao nhiêu?

- A.  $q = 1, r = 3$ ;
- B.  $q = 0, r = 10$ ;
- C.  $q = 1, r = 10$ .
- D.  $q = 3, r = 10$ ;

**Câu 14:** Thuật toán có thể được diễn tả bằng cách:

- A. Liệt kê
- B. Sơ đồ khối

C. Tổng hợp

D. Liệt kê hoặc sơ đồ khối

**Câu 15:** Dãy bit nào dưới đây biểu diễn nhị phân của số 76 trong hệ thập phân

A. 10111011.

B. 01010111.

C. 1001100.

D. 11010111.

**Câu 16:** Trong tin học, tệp là khái niệm chỉ

A. một đơn vị lưu trữ thông tin trên bộ nhớ ngoài.

B. một gói tin.

C. một trang web.

D. một văn bản.

**Câu 17:** Trong thuật toán tìm kiếm tuần tự với  $N=8$ ;  $K=6$  và dãy A như sau:

4	9	7	1	6	3	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Khi thuật toán kết thúc thì  $i$  nhận giá trị là bao nhiêu?

A. 6

B. 5

C. 4

D. 8

**Câu 18:** Khi mua máy tính người ta thường hay quan tâm tới thiết bị nào nhiều nhất?

A. RAM

B. CPU

C. Mainboard

D. ROM.

**Câu 19:** Trong hệ điều hành MS- DOS **phần tên** của một tệp không được dài quá bao nhiêu kí tự?

A. 255.

B. 6.

C. 7.

D. 8.

**Câu 20:** Cho  $a, b, c$  là 3 cạnh của tam giác ABC, tính diện tích của tam giác đó? Input của bài toán trên là gì?

A.  $a, b, c$

B. ABC, diện tích

C. Diện tích

D.  $a, b, c$ , diện tích

**Câu 21:** Trong thuật toán tìm giá trị lớn nhất của dãy số nguyên. Với  $N=8$  và dãy A như sau:

3	7	4	8	19	15	9	12
---	---	---	---	----	----	---	----

Khi thuật toán kết thúc thì Max và  $i$  nhận giá trị là bao nhiêu?

A. Max=19 tại  $i=1$

B. Max=19 tại  $i=5$

C. Max=19 tại  $i=6$

D. Max=19 tại  $i=4$

**Câu 22:** Bộ mã ASCII chỉ mã hoá được

A. 127 kí tự.

B. 256 kí tự.

C. 255 kí tự.

D. 512 kí tự.

**Câu 23:** Hiện thời đang ở trong ổ đĩa D. Để tạo một thư mục ta thực hiện

A. nháy chuột phải/ chọn NEW/ chọn FOLDER.

B. nháy chuột trái/ chọn NEW/ chọn FOLDER.

C. nháy chuột trái/ chọn COPY.



1D	2A	3A	4A	5C	6A	7D	8A	9D	10B
11D	12C	13A	14D	15C	16A	17B	18B	19D	20A
21B	22B	23A	24C	25B	26B	27C	28C	29C	30B

## 6. Đề thi học kì 1 môn Tin học 10 – Số 6

TRƯỜNG THPT VIỆT ĐỨC

ĐỀ THI HỌC KÌ 1  
MÔN TIN HỌC 10  
NĂM HỌC 2019-2020

### PHẦN I: TRẮC NGHIỆM (2,0 đ)

**Câu 1:** Đơn vị cơ bản đo lường thông tin trong máy tính là:

- A. byte
- B. bit
- C. KB
- D. Câu A và B đều đúng.

**Câu 2:** Mùi vị là thông tin dạng:

- A. văn bản
- B. hình ảnh
- C. âm thanh
- D. Chưa có khả năng thu thập và xử lí.

**Câu 3:** Chọn đáp án đúng:

- A. 522488 BIT = 64 KB
- B. 65535 B = 64 KB
- C. 65536 B = 64 KB
- D. 65535 B = 655,35 KB

**Câu 4:** Để biểu diễn một số nguyên -101 cần bao nhiêu byte?

- A. 8byte
- B. 4byte
- C. 2byte
- D. 1byte

**Câu 5:** Một quyển sách giáo khoa (có hình ảnh) gồm 512 trang nếu lưu trữ trên đĩa chiếm khoảng 8MB. Hỏi một đĩa cứng 40GB thì có thể chứa được khoảng bao nhiêu quyển sách có dung lượng giống quyển sách giáo khoa đó.

- A. 10

- B. 256
- C. 1024
- D. tất cả A, B và C đều sai

**Câu 6:** Cho thuật toán:

Bước 1: Nhập  $v_0, v, t$

Bước 2:  $a \leftarrow \frac{v - v_0}{t}$

Bước 3 : Nếu  $a \cdot v > 0$  thì đưa ra giá trị của  $x$  ra màn hình, rồi kết thúc.

Bước 4 : Thông báo « Không có giá trị cần tìm », rồi kết thúc.

Chọn đáp án đúng nhất, thuật toán trên dùng để giải bài toán tìm gia tốc của một vật chuyển động:

- A. tròn đều
- B. thẳng biến đổi đều
- C. thẳng nhanh dần đều
- D. thẳng chậm dần đều

**Câu 7 :** Để sao chép tệp hoặc thư mục, ta dùng lệnh :

- A. cut
- B. paste
- C. copy
- D. rename

**Câu 8:** Để mở cửa sổ Mycomputer ta có thể dùng lệnh:

- A. save
- B. open
- C. file
- D. views

## PHẦN II: TỰ LUẬN (8,0 đ)

**Câu 9:** (1,5đ) Tin học là gì ?

**Câu 10:** (2,0đ)

- a. Thông tin là gì? Thông tin được phân loại như thế nào? Dữ liệu là gì?
- b. Thuật toán là gì?

**Câu 11:** (1,5đ)

a. Đổi các số bên dưới sang hệ thập phân (hệ cơ số 10):

$10111001001_2 = \dots\dots\dots$

$A82EFB_{16} = \dots\dots\dots$



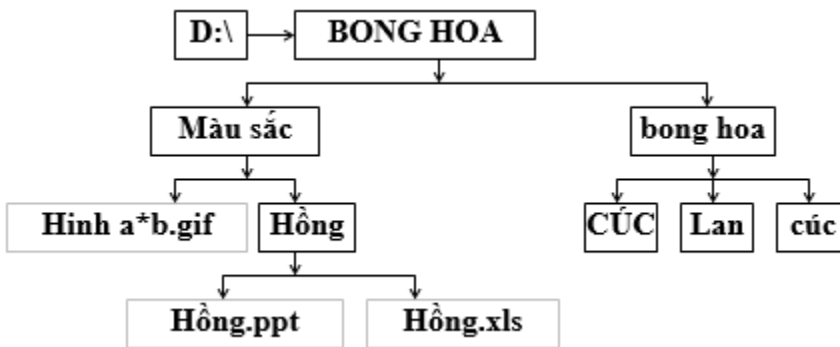
b. Biểu diễn số thực bên dưới sang dạng dấu phẩy động:

50000,02005=.....

**Câu 12.** (0,5đ) Viết thuật toán của bài toán sau: tìm giá trị nhỏ nhất của một dãy số nguyên.

**Câu 13:** (1,5đ) Hãy nêu các quy định đặt tên tệp, tên thư mục trong hệ điều hành Windows của Microsof.

**Câu 14:** (1,0đ) Cho cây thư mục bên dưới:



a. Thư mục mẹ của thư mục BONG HOA là thư mục.....

b. Thư mục mẹ của tệp Hồng.ppt là thư mục.....

c. Trong cây thư mục bên dưới tệp, thư mục nào đã đặt sai quy định.....

d. Hãy viết đường dẫn đầy đủ đi đến tệp Hồng.ppt:...

### ĐÁP ÁN ĐỀ THI HỌC KÌ 1 TIN 10 – SỐ 6

#### Phần I: trắc nghiệm

Câu 1: B      Câu 2: D      Câu 3: C      Câu 4: D

Câu 5: A      Câu 6: D      Câu 7: C      Câu 8: B

#### Phần II: tự luận

**Câu 9:** tin học là....

**Câu 10:**

- Thông tin
- Phân loại thông tin
- Dữ liệu
- Thuật toán

**Câu 11:**

- $10111001001_2 = 1481_{10}$
- $A82EFB_{16} = 11022075_{10}$
- $50000,02005 = 0.5000002005 \times 10^5$

**Câu 12:** viết đúng các bước thuật toán

**Câu 13:**

- Tên tệp
- Tên thư mục

**Câu 14:**

- thư mục gốc
- Hồng
- Cúc, Hình a\*b.gif
- D:\BONG HOA\Màu sắc\Hồng\Hồng.ppt

**7. Đề thi học kì 1 môn Tin học 10 – Số 7****TRƯỜNG THPT THẮNG LONG****ĐỀ THI HỌC KÌ 1  
MÔN TIN HỌC 10  
NĂM HỌC 2019-2020**

**Câu 1:** Nền văn minh thông tin gắn liền với loại công cụ nào ?

- A. Động cơ hơi nước
- B. Máy điện thoại
- C. Máy tính điện tử
- D. Máy phát điện

**Câu 2:** Hãy chọn phương án ghép đúng : Tin học là một ngành khoa học vì đó là ngành:

- A. nghiên cứu máy tính điện tử
- B. sử dụng máy tính điện tử
- C. được sinh ra trong nền văn minh thông tin
- D. có nội dung, mục tiêu, phương pháp nghiên cứu riêng

**Câu 3:** Trong trường hợp nào máy tính thực thi công việc tốt hơn người:

- A. Khi phân tích tâm lý một con người
- B. Khi chẩn đoán bệnh
- C. Khi thực hiện một phép toán phức tạp
- D. Khi dịch một tài liệu

**Câu 4:** Trong tin học, dữ liệu là?

- A. Thông tin đưa vào máy tính
- B. biểu diễn thông tin dạng văn bản
- C. Đơn vị đo thông tin
- D. Hiểu biết của con người về một thực thể, sự vật, hiện tượng nào đó

**Câu 5:** Hãy chọn phương án ghép đúng. Mã hóa thông tin thành dữ liệu là quá trình?

- A. Chuyển thông tin bên ngoài thành thông tin có thể xử lý được.
- B. Biểu diễn thông tin thành dãy bit
- C. Chuyển thông tin về dạng mã ASCII
- D. Thay đổi hình thức biểu diễn để người khác không hiểu được.

**Câu 6:** Trong các hệ đếm dưới đây. Hệ đếm nào được dùng trong Tin học?

- A. Hệ 8
- B. Hệ 10
- C. Hệ 2
- D. Hệ 16

**Câu 7:** Biểu diễn dạng dấu phẩy động của số thực  $x = 0.000123$  là:

- A.  $+ 0.123 \times 10^{+3}$
- B.  $- 0.123 \times 10^{+3}$
- C.  $- 0.123 \times 10^{-3}$
- D.  $+ 0.123 \times 10^{-3}$

**Câu 8:** Một chiếc USB có dung lượng 4GB. Dung lượng USB đó tương ứng với bao nhiêu MB?

- A. 4000
- B. 4194304
- C. 1048576
- D. 4096

**Câu 9:** Biểu diễn thập phân của số nhị phân  $1100001_2$  là:

- A.  $96_{10}$
- B.  $97_{10}$
- C.  $194_{10}$
- D.  $67_{10}$

**Câu 10:** Số  $241_{10}$  được biểu diễn trong hệ đếm 16 là:

- A.  $1F_{16}$
- B.  $F1_{16}$
- C.  $151_{16}$
- D.  $115_{16}$

**Câu 11:** Các thành phần cơ bản của một máy tính?

- A. CPU, màn hình, máy in, bàn phím, chuột
- B. CPU, bộ nhớ trongngoài
- C. CPU, bộ nhớ trongngoài, thiết bị vàora

D. CPU, ổ cứng, màn hình, chuột, bàn phím

**Câu 12:** Bộ xử lý trung tâm (CPU) là :

- A. Thiết bị nhập thông tin cho máy.
- B. Thiết bị chính thực hiện chương trình và điều khiển việc thực hiện chương trình.
- C. Nơi thông báo kết quả cho người sử dụng.
- D. Dùng để lưu trữ dữ liệu

**Câu 13:** Trong máy tính, ổ đĩa cứng là thiết bị:

- A. Chuyên dùng để làm thiết bị vào
- B. chuyên dùng để làm thiết bị ra
- C. Dùng để lưu trữ dữ liệu
- D. Nơi thông báo kết quả cho người sử dụng.

**Câu 14:** "... là nơi chương trình được đưa vào để thực hiện và là nơi lưu trữ dữ liệu đang được xử lý". Cụm từ còn thiếu là?

- A. Bộ nhớ trong
- B. Bộ nhớ ngoài
- C. Bộ xử lý trung tâm
- D. Bộ nhớ Cache

**Câu 15:** Dựa vào sơ đồ cấu trúc máy tính đã học, hãy cho biết quá trình xử lý thông tin thực hiện theo quy trình nào trong những quy trình dưới đây (hay thứ tự các thao tác ở phần khái niệm hệ thống tin học) :

- A. Xử lý thông tin → Xuất dữ liệu → Nhập ; Lưu trữ thông tin
- B. Nhập thông tin → Xử lý thông tin → Xuất ; Lưu trữ thông tin
- C. Nhập thông tin → Lưu thông tin → Xuất ; Xử lý thông tin
- D. Xuất thông tin → Xử lý dữ liệu → Nhập ; Lưu trữ thông tin

**Câu 16:** Trong các câu sau, câu nào sai?

- A. Vùng ROM là vùng nhớ chỉ đọc, còn vùng RAM là vùng nhớ cho phép đọc, ghi và xóa .
- B. Vùng ROM khi tắt điện không bị mất dữ liệu, còn vùng RAM thì ngược lại.
- C. Vùng RAM khi tắt điện không bị mất dữ liệu, còn vùng ROM thì ngược lại.
- D. Vùng ROM và RAM được gọi chung là bộ nhớ trong.

**Câu 17:** Trong các thiết bị vào sau đây, loại bỏ một thiết bị để những thiết bị còn lại thuộc một nhóm?

- A. Máy quét
- B. Chuột
- C. Bàn phím

**D. Màn hình****Câu 18:** Có các công việc sau:

- 1: Máy tính tự kiểm tra các thiết bị phần cứng.
- 2: Bật máy.
- 3: Người dùng làm việc.
- 4: HĐH được nạp vào bộ nhớ trong.

Thứ tự các công việc lần lượt là:

- A. 1 → 2 → 4 → 3.
- B. 2 → 1 → 3 → 4.
- C. 2 → 1 → 4 → 3.
- D. 1 → 2 → 3 → 4.

**Câu 19:** Trong phạm vi Tin học bài toán là:

- A. Công việc mà ta cần tính toán.
- B. Thuật toán có thể giải các bài toán.
- C. Một việc nào đó mà ta muốn máy tính cần thực hiện.
- D. Một yêu cầu mà máy tính thực hiện.

**Câu 20:** "...(1) là một dãy hữu hạn các ...(2) được sắp xếp theo một trật tự xác định sao cho khi thực hiện dãy các thao tác ấy, từ ...(3) của bài toán, ta nhận được ...(4) cần tìm".

Lần lượt điền các cụm từ còn thiếu là?

- A. Input – OutPut - thuật toán – thao tác
- B. Thuật toán – thao tác – Input – OutPut
- C. Thuật toán – thao tác – Output – Input
- D. Thao tác - Thuật toán– Input – OutPut

**Câu 21:** Thuật toán có tính:

- A. Tính xác định, tính liên kết, tính đúng đắn
- B. Tính dừng, tính liên kết, tính xác định.
- C. Tính dừng, tính xác định, tính đúng đắn
- D. Tính tuần tự: Từ input cho ra output.

**Câu 22:** Thuật toán có thể được diễn tả bằng cách:

- A. Liệt kê
- B. Sơ đồ khối
- C. Tổng hợp
- D. Liệt kê hoặc sơ đồ khối

**Câu 23:** Trong cách diễn tả bằng sơ đồ khối hình thoi - hình chữ nhật dùng để thể hiện lần lượt thao tác:

- A. so sánh và tính toán
- B. xuất nhập dữ liệu và so sánh
- C. tính toán và xuất nhập dữ liệu
- D. so sánh và nhập dữ liệu

**Câu 24:** Hãy xác định Output của bài toán “Tính chu vi hình tròn với bán kính cho trước”:

- A. Tính chu vi của hình tròn
- B. Bán kính của hình tròn
- C. Chu vi của hình tròn
- D. Chu vi và bán kính hình tròn

**Câu 25:** Cho a, b, c là 3 cạnh của tam giác ABC, tính diện tích của tam giác đó? Input của bài toán trên là gì?

- A. a, b, c
- B. ABC, diện tích
- C. Diện tích
- D. a, b, c, diện tích

**Câu 26:** Trong thuật toán tìm giá trị lớn nhất của dãy số nguyên. Với  $N=8$  và dãy A như sau:

3	7	4	8	19	15	9	12
---	---	---	---	----	----	---	----

Khi thuật toán kết thúc thì Max và i nhận giá trị là bao nhiêu?

- A. Max=19 tại  $i=1$
- B. Max=19 tại  $i=5$
- C. Max=19 tại  $i=6$
- D. Max=19 tại  $i=4$

**Câu 27:** Cho dãy A gồm các số sau:

4	7	9	1	6	3
---	---	---	---	---	---

Dựa vào thuật toán sắp xếp bằng trao đổi để được 1 dãy tăng, hãy cho biết dãy thu được sau lần 1 duyệt dãy A trên:

- A. 4 1 6 3 7 9
- B. 1 4 3 6 7 9
- C. 4 7 1 6 3 9
- D. 1 3 4 6 7 9

**Câu 28:** Trong thuật toán tìm kiếm tuần tự với  $N=8$ ;  $K=6$  và dãy A như sau:

4	9	7	1	6	3	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Khi thuật toán kết thúc thì  $i$  nhận giá trị là bao nhiêu?

- A. 6
- B. 5
- C. 4
- D. 8

**Câu 29:** Cho thuật toán sau:

B1: Nhập 2 số nguyên  $a, b$

B2: Nếu  $a > b$  thì  $a \leftarrow a - b$ , ngược lại  $b \leftarrow b - a$

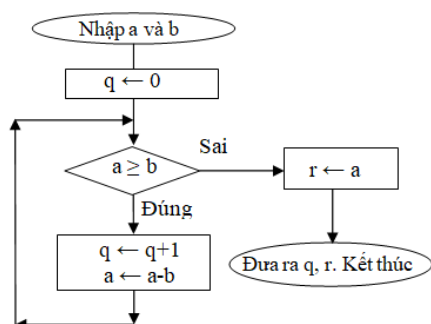
B3:  $a \leftarrow a * b$

B4: Thông báo giá trị  $a, b$ , rồi kết thúc.

Với  $a = 7$  và  $b = 10$ , kết quả của thuật toán là bao nhiêu?

- A.  $a = 3, b = 10$ ;
- B.  $a = 21, b = 3$ ;
- C.  $a = 7, b = 3$ ;
- D.  $a = 70, b = 3$ ;

**Câu 30:** Cho thuật toán diễn đạt bằng sơ đồ khối như sau.



Với  $a = 10$  và  $b = 7$ , kết quả của thuật toán là bao nhiêu?

- A.  $q = 1, r = 3$ ;
- B.  $q = 0, r = 10$ ;
- C.  $q = 1, r = 10$ .
- D.  $q = 3, r = 10$ ;

**ĐÁP ÁN ĐỀ THI HỌC KÌ 1 TIN 10 – SỐ 7**

1C	2D	3C	4A	5B	6C	7D	8D	9B	10B
11C	12B	13C	14A	15B	16C	17D	18C	19C	20B
21C	22D	23A	24C	25C	26B	27C	28B	29B	30A

**8. Đề thi học kì 1 môn Tin học 10 – Số 8**

TRƯỜNG THPT ĐÔNG KINH

ĐỀ THI HỌC KÌ 1

MÔN TIN HỌC 10

NĂM HỌC 2019-2020

**I. Trắc nghiệm (6 điểm):** Chọn và tô đậm bằng bút chì vào câu đúng nhất.

**Câu 1:** Thiết bị vào của máy tính bao gồm

- A. Màn hình, chuột, máy in, máy quét  
B. Chuột, màn hình, web cam, máy chiếu  
C. Bàn phím, loa và tai nghe, máy chiếu  
D. Bàn phím, chuột, máy quét, webcam

**Câu 2:** Số kí tự chuẩn của bộ mã ASCII là:

- A. 255  
B. 125  
C. 256  
D. 152

**Câu 3:** Thành phần quan trọng nhất của máy tính là:

- A. Bộ xử lí trung tâm  
B. Bộ nhớ ngoài  
C. Thiết bị vào  
D. Bộ nhớ trong

**Câu 4:** Dữ liệu trong máy tính đều là số ở hệ đếm nào?

- A. Thập phân, hexa, nhị phân  
B. Thập phân  
C. Nhị phân  
D. Hexa

**Câu 5:** Thiết bị nào dùng để lưu trữ lâu dài dữ liệu và hỗ trợ cho bộ nhớ trong?

- A. Thiết bị vào.  
B. Bộ xử lí trung tâm.  
C. Bộ nhớ ngoài.  
D. Bộ nhớ trong

**Câu 6:** Một chiếc USB có dung lượng 128 MB. Dung lượng USB đó tương ứng với bao nhiêu KB?

- A. 128  
B. 131072  
C. 1048576  
D. 4096

**Câu 7:** Hệ thống tin học thực hiện được những chức năng nào sau đây?

- A. Nhập, xuất thông tin  
B. Xử lí thông tin  
C. Lưu trữ, truyền thông tin  
D. Tất cả các đáp án trên

**Câu 8:** Hãy chọn câu trả lời đúng cho THIẾT BỊ RA của máy tính:

- A. Máy quét, máy in, màn hình, bàn phím.  
B. Máy in, máy chiếu, chuột, loa và tai nghe.  
C. Màn hình, máy in, máy chiếu, loa và tai nghe.  
D. Màn hình, máy in, máy chiếu, máy quét.

**Câu 9:** Thuật toán có những tính chất nào?

- A. Tính xác định, tính liệt kê, tính đúng đắn;  
B. Tính xác định, tính liệt kê, tính dừng;  
C. Tính dừng, tính liệt kê, tính đúng đắn;  
D. Tính dừng, tính xác định, tính đúng đắn

**Câu 10:** Chọn đáp án đúng:

- A. Bộ nhớ gồm các ô nhớ được đánh số thứ tự bắt đầu từ 1 trở đi  
B. Bộ nhớ RAM có thể đọc, ghi dữ liệu trong lúc máy tính hoạt động.  
C. Bộ nhớ ngoài gồm các thiết bị nằm ngoài máy tính  
D. Bộ nhớ ROM có thể đọc, ghi dữ liệu trong lúc máy tính hoạt động

**Câu 11:** Chọn câu đúng về bài toán trong tin học:

- A. Có Input là những thông tin cần tìm  
B. Có output là những thông tin đã có  
C. Input và output của bài toán  
D. Là một việc mà ta muốn máy tính thực hiện



**Câu 12:** Chọn đáp án đúng:

- A. Máy tính thay thế hoàn toàn con người trong việc tính toán
- B. Máy tính là một sản phẩm trí tuệ của con người.
- C. Học tin học là học sử dụng máy tính
- D. Máy tính xử lý thông tin được mọi thông tin

**Câu 13:** Phát biểu nào sau đây về RAM là đúng?

- A. RAM là bộ nhớ ngoài
- B. Dữ liệu trong RAM sẽ mất đi khi tắt máy
- C. Dữ liệu trong RAM không mất đi khi tắt máy
- D. RAM là thành phần quan trọng nhất của máy tính

**Câu 14:** Khi trình bày thuật toán, ta cần trình bày rõ:

- A. Input, Output của bài toán đó;
- B. Input, Output và thuật toán để giải bài toán đó;
- C. Thuật toán để giải bài toán đó;
- D. Mối quan hệ giữa Input và Output của bài toán đó;

**Câu 15:** 1 byte = ?

- A. 8 bit
- B. 16 bit
- C. 8 byte
- D. 1024 bit

**Câu 16:** Trong tin học thông tin được chia thành mấy dạng chính?

- A. 2 (Số và phi số)
- B. Rất nhiều dạng
- C. 3 (Văn bản, hình ảnh, âm thanh)
- D. 4 (Số, văn bản, hình ảnh, âm thanh)

**Câu 17:** Khi biểu diễn thuật toán bằng sơ đồ khối, hình thoi có ý nghĩa gì?

- A. Quy định trình tự thực hiện các thao tác
- B. Thể hiện thao tác so sánh
- C. Thể hiện các phép tính toán
- D. Thể hiện các thao tác nhập, xuất dữ liệu

**Câu 18:** Chức năng nào dưới đây **không phải** là chức năng của máy tính điện tử

- A. Nhận biết được mọi thông tin
- B. Xử lý thông tin
- C. Lưu trữ thông tin vào các bộ nhớ ngoài
- D. Nhận thông tin

**Câu 19:** Đơn vị cơ bản đo lường thông tin trong máy tính là:

- A. Byte
- B. KB
- C. GB
- D. Bit

**Câu 20:** Chọn câu đúng. Dữ liệu là:

- A. Là những hiểu biết của con người ở ngoài máy tính
- B. Không có đáp án phù hợp
- C. Là thông tin đã được đưa vào máy tính
- D. Những hiểu biết có được của con người

**Câu 21:** Số 3642789,1 viết lại ở dạng dấu phẩy động là số:

- A.  $0.36427891 \cdot 10^7$
- B.  $3.6427891 \cdot 10^6$
- C.  $0,36427891 \cdot 10^7$
- D. 0.36427891



**Thuật toán:**

Bước 1. Nhập  $N$  và dãy số  $a_1, \dots, a_n$ ;

Bước 2.  $i \leftarrow 1$ ;  $n \leftarrow 0$ ;

Bước 3. Nếu  $a_i = k$  thì  $n \leftarrow n + 1$ ;

Bước 4.  $i \rightarrow i + 1$

Bước 5. Nếu  $i > N$  thì thông báo số lượng số hạng bằng  $k$  trong dãy đã cho là  $n$  và kết thúc;

Bước 6. Quay lại bước 3.

**9. Đề thi học kì 1 môn Tin học 10 – Số 9****TRƯỜNG THPT TÔ HIẾN THÀNH****ĐỀ THI HỌC KÌ 1  
MÔN TIN HỌC 10  
NĂM HỌC 2019-2020**

**I. Trắc nghiệm (6 điểm):** Chọn và tô đậm bằng bút chì vào câu đúng nhất.

**Câu 1:** Số 3642789,1 viết lại ở dạng dấu phẩy động là số:

- A.**  $3.6427891 \cdot 10^6$       **B.**  $0.36427891 \cdot 10^7$       **C.**  $0.36427891$       **D.**  $0,36427891 \cdot 10^7$

**Câu 2:** Thiết bị nào dùng để lưu trữ lâu dài dữ liệu và hỗ trợ cho bộ nhớ trong?

- A.** Thiết bị vào.      **B.** Bộ nhớ trong      **C.** Bộ nhớ ngoài.      **D.** Bộ xử lý trung tâm.

**Câu 3:** Hãy chọn câu trả lời đúng cho THIẾT BỊ RA của máy tính:

- A.** Máy quét, máy in, màn hình, bàn phím.      **B.** Màn hình, máy in, máy chiếu, loa và tai nghe.  
**C.** Máy in, máy chiếu, chuột, loa và tai nghe.      **D.** Màn hình, máy in, máy chiếu, máy quét.

**Câu 4:** Chọn đáp án đúng:

- A.** Máy tính thay thế hoàn toàn con người trong việc tính toán  
**B.** Máy tính xử lý thông tin được mọi thông tin  
**C.** Máy tính là một sản phẩm trí tuệ của con người.  
**D.** Học tin học là học sử dụng máy tính

**Câu 5:** Hệ thống tin học thực hiện được những chức năng nào sau đây?

- A.** Xử lý thông tin      **B.** Nhập, xuất thông tin  
**C.** Tất cả các đáp án trên      **D.** Lưu trữ, truyền thông tin

**Câu 6:** Khi trình bày thuật toán, ta cần trình bày rõ:

- A.** Input, Output của bài toán đó;      **B.** Input, Output và thuật toán để giải bài toán đó;

C. Thuật toán để giải bài toán đó;  
bài toán đó;

D. Mối quan hệ giữa Input và Output của

**Câu 7:** Trong tin học thông tin được chia thành mấy dạng chính?

A. Rất nhiều dạng

B. 2 (Số và phi số)

C. 3 (Văn bản, hình ảnh, âm thanh)

D. 4 (Số, văn bản, hình ảnh, âm thanh)

**Câu 8:** Phát biểu nào sau đây về RAM là đúng?

A. RAM là bộ nhớ ngoài

B. Dữ liệu trong RAM sẽ mất đi khi tắt máy

C. Dữ liệu trong RAM không mất đi khi tắt máy

D. RAM là thành phần quan trọng nhất của

máy tính

**Câu 9:** Thuật toán có những tính chất nào?

A. Tính xác định, tính liệt kê, tính dừng;

B. Tính xác định, tính liệt kê, tính đúng

đẫn;

C. Tính dừng, tính liệt kê, tính đúng dẫn;

D. Tính dừng, tính xác định, tính đúng dẫn

**Câu 10:** Thiết bị nào vừa là thiết bị vào vừa là thiết bị ra?

A. Màn hình cảm ứng, modem

B. Màn hình

C. Modem

D. Màn hình cảm ứng

**Câu 11:** Một chiếc USB có dung lượng 128 MB. Dung lượng USB đó tương ứng với bao nhiêu KB?

A. 128

B. 4096

C. 1048576

D. 131072

**Câu 12:** Số kí tự chuẩn của bộ mã ASCII là:

A. 256

B. 255

C. 152

D. 125

**Câu 13:** Thành phần quan trọng nhất của máy tính là:

A. Bộ xử lí trung tâm

B. Thiết bị vào

C. Bộ nhớ trong

D. Bộ nhớ ngoài

**Câu 14:** 1 byte = ?

A. 8 bit

B. 16 bit

C. 8 byte

D. 1024 bit

**Câu 15:** Hệ thống tin học là?

A. Phần cứng ( hardware)

B. Phần mềm (software)

C. Sự quản lí và điều khiển của con người

D. Cả A, B và C.

**Câu 16:** Khi biểu diễn thuật toán bằng sơ đồ khối, hình thoi có ý nghĩa gì?

A. Thể hiện thao tác so sánh

B. Quy định trình tự thực hiện các thao tác

C. Thể hiện các phép tính toán

D. Thể hiện các thao tác nhập, xuất dữ liệu

**Câu 17:** Chức năng nào dưới đây **không phải** là chức năng của máy tính điện tử

A. Nhận biết được mọi thông tin

B. Xử lý thông tin

C. Lưu trữ thông tin vào các bộ nhớ ngoài

D. Nhận thông tin

**Câu 18:** Đơn vị cơ bản đo lường thông tin trong máy tính là:

- A. Byte                                      B. KB                                      C. GB                                      D. Bit

**Câu 19:** Chọn câu đúng. Dữ liệu là:

- A. Là những hiểu biết của con người ở ngoài máy tính  
B. Không có đáp án phù hợp  
C. Là thông tin đã được đưa vào máy tính  
D. Những hiểu biết có được của con người

**Câu 20:** Chọn đáp án đúng:

- A. Bộ nhớ ROM có thể đọc, ghi dữ liệu trong lúc máy tính hoạt động  
B. Bộ nhớ RAM có thể đọc, ghi dữ liệu trong lúc máy tính hoạt động.  
C. Bộ nhớ ngoài gồm các thiết bị nằm ngoài máy tính  
D. Bộ nhớ gồm các ô nhớ được đánh số thứ tự bắt đầu từ 1 trở đi

**Câu 21:** Chọn câu đúng về bài toán trong tin học:

- A. Là một việc mà ta muốn máy tính thực hiện      B. Có Input là những thông tin cần tìm  
C. Input và output của bài toán                                      D. Có output là những thông tin đã có

**Câu 22:** Nguyên lí Phôn Nôi man:

- A. Là nguyên lí hoạt động của máy tính hiện nay  
B. Là nguyên lí lưu trữ dữ liệu.  
C. Gồm nguyên lí mã hóa nhị phân, lưu trữ chương trình  
D. Gồm nguyên lí hoạt động theo chương trình, truy cập theo địa chỉ

**Câu 23:** Dữ liệu trong máy tính đều là số ở hệ đếm nào?

- A. Thập phân, hexa, nhị phân                                      B. Hexa  
C. Nhị phân                                      D. Thập phân

**Câu 24:** Thiết bị vào của máy tính bao gồm

- A. Màn hình, chuột, máy in, máy quét                                      B. Bàn phím, loa và tai nghe, máy chiếu  
C. Chuột, màn hình, web cam, máy chiếu                                      D. Bàn phím, chuột, máy quét, webcam

**II. Tự luận: (4 điểm)**

**Câu 25:** Đổi các số sau:

- A.  $37 = \dots\dots\dots_2$  (nhị phân)  
B.  $209_{16} = \dots\dots\dots_{10}$  (thập phân)

**Câu 26.** Cho N và dãy số  $a_1, \dots, a_n$ . Hãy cho biết có bao nhiêu số hạng trong dãy có giá trị bằng 5?

1. Xác định bài toán. (1đ)

2. Biểu diễn thuật toán bằng liệt kê hoặc sơ đồ khối.(1đ)

### ĐÁP ÁN ĐỀ THI HỌC KÌ 1 TIN 10 – SỐ 9

#### Trắc nghiệm

1D	2C	3B	4C	5C	6B	7B	8B
9D	10C	11D	12B	13A	14A	15D	16A
17A	18D	19C	20B	21A	22A	23C	24D

#### Tự luận

A.  $37_{10} = .100101_2$  (nhị phân) (1đ)

B.  $209_{16} = ..521_{10}$  (thập phân) (1đ)

#### Thuật toán:

##### Xác định bài toán:

+Input: Dãy số  $a_1, \dots, a_n$  và N

+Output: Số lượng số hạng trong dãy số  $a_1, \dots, a_n$  bằng k ( $k = \{3; 5; 7; 9\}$  tùy thuộc từng đề)

##### Thuật toán:

Bước 1. Nhập N và dãy số  $a_1, \dots, a_n$ ;

Bước 2.  $i \leftarrow 1$ ;  $n \leftarrow 0$ ;

Bước 3. Nếu  $a_i = k$  thì  $n \leftarrow n + 1$ ;

Bước 4.  $i \rightarrow i + 1$

Bước 5. Nếu  $i > N$  thì thông báo số lượng số hạng bằng k trong dãy đã cho là n và kết thúc;

Bước 6. Quay lại bước 3.

### 10. Đề thi học kì 1 môn Tin học 10 – Số 10

#### TRƯỜNG THPT HOÀNG CẦU

#### ĐỀ THI HỌC KÌ 1

#### MÔN TIN HỌC 10

#### NĂM HỌC 2019-2020

**Câu 1:** Số 45 biểu diễn sang hệ cơ số 16 là :

A.  $2D_{16}$

B.  $1E_{16}$

C.  $ED_{16}$

D.  $1D_{16}$

**Câu 2:** Trong hệ điều hành **MS-DOS** tên tệp được đặt tối đa là bao nhiêu kí tự ?

A. 8

B. 255

C. 3

D. 11

**Câu 3:** Mỗi đĩa có một thư mục được tạo tự động gọi là thư mục:

A. Mẹ

B. Rỗng

C. Gốc

D. Con

**Câu 4:** Phaùt bieàu naøo sau ñaây veà ROM laø ñuùng?

- A. ROM là ổ đĩa cứng trong case cho phép đọc dữ liệu
- B. ROM là ổ đĩa cứng ngoài.
- C. ROM là ổ đĩa cứng trong case ổ cứng và ghi dữ liệu
- D. Khi tắt máy các dữ liệu trong ROM sẽ bị mất

**Câu 5:** Thiết bị nào sau đây là thiết bị vào:

- A. Loa(speaker)                      B. Máy in                      C. Màn hình                      D. Bàn phím

**Câu 6:** Để giải bài toán trên máy tính, người ta thực hiện thực hiện các công việc sau:

- a). Lựa chọn hoặc thiết kế thuật toán
- b) Xác định bài toán
- c) Viết tài liệu
- d) Viết chương trình
- e) Hiệu chỉnh

Hãy chọn cách sắp xếp đúng nhất về thứ tự thực hiện các công việc nêu trên

- A.  $b \rightarrow a \rightarrow d \rightarrow c \rightarrow e$                       B.  $b \rightarrow a \rightarrow d \rightarrow e \rightarrow c$                       C.  $a \rightarrow b \rightarrow d \rightarrow e \rightarrow c$                       D.  $d \rightarrow a \rightarrow b \rightarrow e \rightarrow c$

**Câu 8:** Hệ điều hành Windows 98 là loại hệ điều hành?

- A. Đơn nhiệm một người dùng                      B. Đa nhiệm một người dùng
- C. Đa nhiệm nhiều người dùng                      D. Cả 3 loại trên

**Câu 9:** Trong các tên tệp sau tên tệp nào hợp lệ trong hệ điều hành MS.Doc?

- A. Baitaptoan.doc                      B. Bai\_tap.doc                      C. Baitap124.pas                      D. Bai\_tap2

**Câu 10:** RAM khác với ROM ở chỗ RAM là bộ nhớ

- A. Đọc và ghi dữ liệu lúc làm việc                      B. Khi tắt máy dữ liệu không mất đi
- C. Chỉ đọc dữ liệu                      D. Bộ nhớ ngoài

**Câu 11:** Trong các phần mềm sau, phần mềm nào là phần mềm hệ thống:

- A. Chương trình quét virus                      B. Phần mềm soạn thảo văn bản

Microsoft Word

- C. Chương trình Pascal 7.0                      D. Hệ điều hành Windows XP

**Câu 12:** Trong tên tệp hệ điều hành dựa vào phần nào để phân loại tệp:

- A. Phần tên                      B. Phần mở rộng
- C. Cả phần tên và phần mở rộng                      D. Không có

**Câu 13:** Các tính chất của thuật toán là:

- A. Tính xác định                      B. Tính đúng đắn                      C. Tính dừng                      D. Cả A,B,C đều đúng

**Câu 14:** Thư mục được tạo ra từ thư mục khác gọi là:

- A. Thư mục mẹ
- B. Thư mục hiện hành

C. Thư mục gốc

D. Thư mục con

**Câu 15:** Bộ nhớ ngoài gồm

A. CPU

B. Đĩa cứng, đĩa mềm , ...

C. RAM và ROM

D. Cả A,B,C

**Câu 16:** Để tạo thư mục mới chọn:

A. FileNewfolder

B. EditNewfolder

C. EditCopy

D. A,B,C đều sai

**Câu 17:** 4 Mb(Megabyte) tương ứng với :

A. 2048 Kilo- Byte

B.  $2^{10}$  Byte

C. 4096 Byte

D.  $2^{12}$  Kilo-Bytes

**Câu 18:** Trong các tên tệp sau tên tệp nào **không hợp lệ** trong hệ điều hành Windows:

A. Baitap.doc

B. Bai tap &toan

C. Bai +tap.doc

D. Baitap.pas

**Câu 20:** Số 15 biểu diễn sang hệ nhị phân là :

A.  $1111_2$

B.  $1101_2$

C.  $1011_2$

D.  $1110_2$

**Câu 21:** Đơn vị cơ bản thường dùng để đo lượng thông tin là:

A. Bit

B. Mega-byte

C. Kilo-byte

D. Byte

**Câu 22:** Chọn cách đúng nhất để tắt máy

A. Chọn Startchọn Turn Off ComputerChọn OK

B. Chọn Startchọn Turn Off Computer Chọn TurnOff

C. Start chọn Turn Off Computer Chọn Standby

D. Chọn Start chọn Turn Off Computer

**Câu 23:** Input của bài toán giải phương trình bậc hai  $ax^2+bx+c=0$  là:

A. a, c, x

B. b, a, x

C. a, b, c

D. x, a, b, c

**Câu 24:** Trong tin học số ñoà khoái laø :

A. Ngoân ngổ laäp trình baäc cao

B. Số ñoà mô taü thuaät toaün

C. Số ñoà veà caáu trúc maùy tính

D. Số ñoà thieát keá vi ñieän töü

**Câu 25:** Hệ điều hành được lưu trữ ở đâu?

A. Thiết bị ngoại vi

B. CPU

C. Bộ nhớ ngoài

D. Bộ nhớ trong

**Câu 26:** Trong Windows ñeä xoaù vónh vieän ngay möät thờ mức hoäc teäp (khoảng ñoä vaøo thøng raüc) ta thöïc hieän:

A. Giöõ phím Alt trong khi nhaán phím Delete

B. Nhaán toả hõp phím Ctrl + Alt + Delete

C. Giöõ phím Ctrl trong khi nhaán phím Delete

D. Giöõ phím Shift trong khi nhaán phím



Delete

**Câu 27:** Nơi chương trình được đưa vào để thực hiện và lưu trữ dữ liệu đang được xử lí là:



A. Ổ đĩa cứng      B. Bộ nhớ trong      C. Bộ nhớ ngoài      D. Bộ xử lý trung tâm

**Câu 28:** Muốn thu nhỏ cửa sổ của chương trình đang được mở xuống thanh Taskbar ta nháy chuột vào nút nào sau đây:

A.       B.       C.       D. 

**Câu 29:** Trong Windows, qui ãnh teãn taãp tin coũ ãoã daøi toái ãa laø:

A. 32 kỳu töi      B. 255 kỳu töi      C. 16 kỳu töi      D. 256 kỳu töi

**Câu 30:** Chöiñ caũ ãũuõng

A. 1MB = 1024KB      B. 1B = 1024 MB      C. 1KB = 1024MB      D. 1Bit= 1024B

**ĐÁP ÁN ĐỀ THI HỌC KÌ 1 TIN 10 – SỐ 10**

1A	2A	3C	4A	5D	6B	7D	8B	9D	10A
11D	12B	13D	14D	15B	16A	17D	18D	19D	20B
21D	22B	23C	24B	25C	26D	27B	28C	29B	30A